



REGULAMENTO DESEMPATE ESTATÍSTICAS REALFEVR 2018|2019

I - DISPOSIÇÕES INICIAIS

ARTIGO 1º *(Âmbito)*

1. O estipulado neste Regulamento define como se regem as competições oficiais no âmbito da Associação Desportiva do Ensino Superior de Lisboa (ADESL) na época desportiva de 2018|19.

II – CRITÉRIOS DE DESEMPATE

ARTIGO 1º *(Disciplina)*

1. O primeiro critério aplicado será a disciplina. A disciplina é um dos princípios por quais a ADESL rege-se, por isso, faz todo o sentido que a disciplina seja o primeiro critério de desempate. Neste critério, temos em consideração primeiro o número de cartões vermelhos e, se ainda tiver empatado, temos em consideração o número de cartões amarelos. Quando um jogador é expulso devido à acumulação de amarelos, é contado como 2 amarelos e não como 1 vermelho.

ARTIGO 2º *(Número de minutos jogados)*

1. O segundo critério aplicado é o número de minutos jogados. Em caso de empate, será escolhido o jogador com menos minutos jogados na jornada/temporada.

ARTIGO 3º *(Diferença de golos)*

1. O terceiro critério aplicado é a diferença de golos da equipa. Em caso de ser jornada, conta a diferença de golos da jornada.
2. Se a diferença se manter igual o critério aplicado passa por escolher, se for defesa ou guarda redes, o jogador da equipa que sofreu menos golos. Quando o jogador é médio ou atacante, escolhemos o jogador da equipa que marcou mais golos.

ARTIGO 4º *(Idade)*

1. Por fim, se ainda houver jogadores que se mantenham empatados, e aplicado o critério da idade, ou seja, é escolhido o jogador mais novo